



Mode d'emploi Programme Standard

3462.512.01
Version 2.1

Le logiciel *Standard* est délivré avec le **POWER TIME II** si aucun sport spécifique n'est demandé. Grâce au **POWER TIME II** il est possible de chronométrer une vaste gamme de sports où il est possible de mesurer un départ commun ou séparé, ou uniquement l'heure du jour, ou des compétitions demandant des temps intermédiaires, par tour et totaux.

Ce manuel est un complément au mode d'emploi général **POWER TIME II** 3462.501.01. Il est nécessaire de lire ce manuel en premier lieu. Le présent mode d'emploi traite uniquement les utilisations spécifiques du logiciel *Standard*.

Remarque: La touche  est utilisée dans ce manuel pour simuler une impulsion de départ (Pistolet, StartTime,...) ou d'arrivée (photo-cellule, bande de contact,...).

[Mode] [Chrono]:

MODE CHRONO
→ départ separe
depart commun
heure du jour
vitesse
manuel

Départ séparé:

Départ individuel de chaque concurrent.

Départ commun:

Tous les concurrents partent simultanément.

Heure du jour:

Les temps sont donnés en heure du jour.


Vitesse:

La vitesse est calculée en fonction du temps mesuré et du paramètre de distance introduit.

Manuel:

Fonction classique de gestion du temps avec temps intermédiaires, par tour et total.



[Procédure] [Chrono]:

- Sélectionner l'un des modes de chronométrage.
- Introduire ou choisir un numéro de course (excepté en mode Manuel).
Un maximum de 10 courses peuvent être introduites simultanément.
- Armer ou désarmer les contacts (excepté en mode Manuel).
- Introduire le numéro du concurrent (excepté en mode Manuel).
- Corriger les possibles erreurs (excepté en mode Manuel).
- Sortir du mode course avec .

Départ séparé

L'écran ci-dessous apparaît:


→ START	off	1
STOP	off	1
1		0.00
		3

A l'aide du clavier, il est possible d'introduire un numéro de concurrent. Armer le départ avec la touche  et commencer la course avec la touche  (simulation). Procéder de façon identique pour arrêter le temps en déplaçant le curseur sur la ligne STOP à l'aide des touches *Curseur haut* et *Curseur bas*.

La fonction d'armage automatique peut être introduite dans le mode Initialisation. Vous trouverez une description de l'utilisation des contacts et de l'armage dans le manuel général 3462.501.01.



Départ Commun

START	off	
STOP	off	1
1		0.00

Armer le départ avec la touche . Suite à l'impulsion de départ, le curseur se déplace automatiquement sur la ligne STOP. Tous les concurrents partent simultanément.

Heure du jour

→ STOP	off	1
1		18.33:26.3

Dans ce mode, vous pouvez enregistrer des impulsions d'arrivée en heure du jour tout en introduisant un numéro de concurrent et en le confirmant par la touche  ou .

Vitesse

L'écran ci-dessous apparaît:

VITESSE
▶ course
configuration



Sélectionner *configuration* pour choisir l'unité (km/h, m/s, Mph) et la distance en mètre(s) entre les deux points de mesure. Démarrer le mode course et l'information affichée sera dépendante de l'unité de mesure et de l'heure du jour pour chaque concurrent (exemple: 46.33 km/h).

Manuel



L'écran ci-dessous apparaît:

```
MODE MANUEL
rattrapante
temps par tour
totalisateur
```




Rattrapante:


Démarrer le temps en pressant . A chaque pression de la touche , le **POWER TIME II** indique le temps mesuré qui se fige durant quelques secondes.

Temps par tour:


Démarrer le temps en pressant . A chaque pression de la touche , le **POWER TIME II** indique le nombre de tours, le temps par tour et le temps total.

Totalisateur:

Démarrer le temps en pressant . Lors d'une pression START sur , le temps démarre. La pression suivante sur la touche  provoque un STOP et le **POWER TIME II** indique le temps effectif et le temps total depuis la première impulsion de départ.

Pour sortir de tous ces modes, presser la touche .

MENU CORRECTION

Pendant ou après la course, il est possible de corriger des résultats erronés en pressant la touche .



L'écran ci-dessous apparaît:

```
CORRECTION
start
stop
pile
```



Sélectionner l'un de ces menus suivant la modification à effectuer.

```
CORRECTION
Modifier      stop
              6>      7_
              15.23:33.123
```

Le mode correction affiche le dernier temps enregistré.


Le concurrent 5 est arrivé avant le 6 et vous désirez intervertir ces numéros. Entrer le numéro 5 à l'aide du clavier et presser la touche . Le temps affiché va disparaître, presser alors  et le temps du concurrent numéro 5 sera affiché.

```
CORRECTION
Exchange start
              5>      6_
              15.22:31.122
```

Si vous introduisez maintenant le numéro 6 (comme dans la fenêtre ci-dessus), le temps du numéro 5 sera assigné au numéro 6. Presser  et la correction sera imprimée. Sur l'affichage, le temps du numéro 6 est affiché, introduire le numéro 5. Une autre possibilité est d'introduire un nouveau temps en utilisant la touche .

[INITIALISATION]

[Initialisation] [Synchro]:

Ce menu est utilisé par le **POWER TIME II** pour définir l'heure du jour. Vous pouvez synchroniser le **POWER TIME II** avec d'autres appareils de chronométrage en utilisant une impulsion externe de départ ou la touche  qui démarre l'heure du jour après une nouvelle sélection. Si aucune valeur n'est introduite, le **POWER TIME II** démarre automatiquement de 0.00 à l'enclenchement.

[Initialisation] [Contacts]:




Ce menu permet de sélectionner le type de contact (normalement fermé **(nf)**) ou

normalement ouvert **(no)**) et le temps d'armage du contact après une impulsion.

La configuration à la sortie d'usine est:

- Start **(nf)** normalement fermé
- Stop **(nf)** normalement fermé

[Initialisation] [Resolution]:

Ce menu permet de sélectionner la précision du chronométrage (1/1000 sec. à 1 sec.). Utiliser les curseurs   pour se positionner sur la précision désirée, puis presser .

[Initialisation] [Arrondi]:

Vous pouvez sélectionner le type d'arrondi désiré selon les besoins de la compétition.

[Initialisation] [Tableau]:

La transmission au tableau peut être déclenchée ou le type d'affichage sélectionné.

[Initialisation] [Imprimante]:

L'imprimante peut être déclenchée (**off**) ou enclenchée (**on**).

[Initialisation] [Impr.non-armes]:

Les impulsions d'arrivées sont imprimées en heure du jour lorsque le contact n'est pas armé (**non**). Toutes les impulsions d'arrivée sont imprimées avec le temps calculé (**oui**).

[Initialisation] [Effacer]:

Cette fonction efface tous les résultats enregistrés dans le **POWER TIME II**.



P.O. Box 138, Rue de l'Envers 1
CH - 2606 Corgémont, Switzerland
Phone ++41 32 488 36 11 • Fax ++41 32 488 36 09
e-mail: info@swisstiming.com
Web: http://www.swisstiming.com

A COMPANY OF 